ABOUT

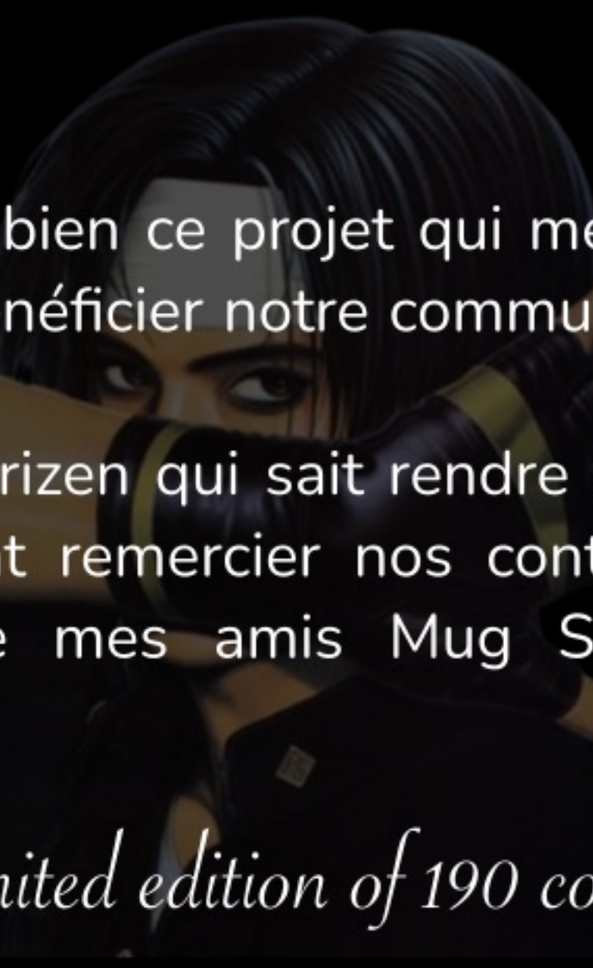
"Do you remember when things seemed so eternal?
Heroes were so real... their magic frozen in time
The only way to learn is be aware and hold on tight"
Chuck Schuldiner

Ma relation avec les jeux de baston a toujours été passionnelle. Sur borne je n'arrivais pas à gagner un seul match et sur console j'ai atteint l'apogée en balançant mon stick depuis le haut du grenier. La console a suivi et s'est écrasée trois mètres plus bas. Heureusement ce n'était qu'une Playstation.

Les années n'améliorant pas les choses je me suis dit que si j'avais tous les mouvements des jeux de baston sous les yeux au lieu de devoir regarder un téléphone qui se met en veille au pire moment, j'y prendrai éventuellement goût.

Mais après avoir retranscrit manuellement les trois premiers jeux je me suis rendu compte que le format était incorrect, qu'un mois de travail était à recommencer et que je n'y arriverais jamais. C'est alors qu'Anzymus, un codeur hors pair qui est à l'origine de Neo Geo dans la presse, est venu à la rescousse et à repris en main cette Anthologie en automatisant, vérifiant et corrigeant comme un maniaque, et pendant six mois, les 11.000 mouvements que vous y trouverez. Un énorme merci à lui et... bonne bourre !

Frizen



Quel plaisir d'avoir pu mener à bien ce projet qui me tenait à cœur depuis plusieurs années et d'en faire bénéficier notre communauté tant passionnée.

J'adresse un immense merci à Frizen qui sait rendre réels tous mes projets virtuels ! Je souhaite également remercier nos contributeurs additionnels Sducool et Onyhide ainsi que mes amis Mug Superstar et Mefffisto.

Anzymus

Sept. 2024 - First Print - Limited edition of 190 copies / 190

THE ULTIMATE SNK MOVELIST ANTHOLOGY

格闘ゲームの究極ガイド

Appuyer sur le bouton A ou le bouton B	A • B
Appuyer sur les boutons A et B en même temps	A B
Appuyer sur le bouton A puis le bouton B	A . B
Tapoter rapidement le bouton A	A tap
Maintenir le bouton A	A hold
Relâcher le bouton A	A release
Position neutre du joystick	N
Maintenir la direction quelques secondes	←/→/↓/↙/↘
N'importe quelle direction parmi ← ↙ ↓ ↘ →	← ~ ↓ ~ →
Petit saut vers l'avant	dash
Manipulation à effectuer en l'air	air
Contre attaque	counter
Devant / Derrière	front / back
Proche / Loin / Dans le coin	close / far / corner
K.O au sol	downed
Frappé / Etourdi / Aggripé	struck / dizzy / grabbed
Projeté / Debout / Accroupi	thrown / stand / crouch
Condition optionnelle	tap / dash / air / close / hold
Projection	
Super coup	
Super coup caché	
Super coup de niveau 3	

THANK YOU!

Thank you for your trust!

We hope you will make heavy use of this anthology for many years to come in all of your most frenetic SNK brawlers!

We would specially like to thank the members of our team. Without you guys this project wouldn’t be a reality!

Viss, Raphoon, Dorn JV, Gregory, Olivier and Pindew

Thanks also to these websites for the valuable information:

arcade-fighter.com
arcadequartermaster.com
artworksofsnk.fandom.com
gamefaqs.gamespot.com
gamesdb.launchbox-app.com
hardcoregaming101.net
neo-arcadia.com
neogeospirit.com
pixel-art-gallery.tumblr.com
planetemu.net
samurai-shodown.fandom.com
slydante.tripod.com
strategywiki.org
wiki.gbl.gg